

**ALLEGATO 2 - SCHEDA SINTETICA PROGETTO DA PUBBLICARE AI SENSI DELL'ART. 27,
COMMA 1 DEL D. LGS N. 33/2013**

SOGGETTO RICHIEDENTE (*indicare la ragione sociale*)

Santa Caterina da Siena ETS

TITOLO DEL PROGETTO

PAC'E: popoli in gioco

COLLABORAZIONI ATTIVATE PER IL PROGETTO

COLLABORAZIONI FORMALIZZATE

1. Ente Parco del Delta del Po Emilia-Romagna - Comacchio (FE)
2. Comune di Forlì
3. Comune di Voghiera - Voghiera (FE)
4. Comune di Comacchio - Comacchio (FE)
5. CediS Centro di Solidarietà APS – Ferrara
6. Federazione Centri di Solidarietà ETS – Ferrara
7. Opere di Carità aps – Ferrara
8. Mondo Piccolo scs - Ferrara
9. Pro Loco di Voghiera - Voghiera (FE)
10. Aps L'Aurora - Jolanda di Savoia (FE) - *[area interna]*
11. Work and Belong scs – Comacchio (FE)
12. Scuola Bottega San Giuseppe odv – Comacchio (FE)
13. Don Pietro margini scs – Sant'Ilario d'Enza (RE)
14. Ass. Uomini come ONLUS – Forlì (FC)
15. Centro di Solidarietà Odv – Forlì (FC)
16. San Martino APS – Forlì (FC)
17. Fare del Bene onlus – Bagno di Romagna (FC)
18. Life coop. soc. onlus – Portico e S. Benedetto (FC)
19. Ass. Giovanni Paolo II – Piacenza
20. Associazione culturale appennino FM – Castiglione dei Pepoli (BO) - *[area montana]*
21. ANSPI Emilia Romagna APS ETS – Bologna
22. Associazione Romano Gelmini per i Popoli della Terra Santa - Rimini

TERRITORI DI SVOLGIMENTO DELLE ATTIVITÀ

1. Ferrara
2. Comacchio (FE)
3. Codigoro (FE) - *[area interna]*
4. Lagosanto (FE) - *[area interna]*
5. Pontelagorino (FE)
6. Ostellato (FE)
7. Voghiera (FE)
8. Jolanda di Savoia (FE) - *[area interna]*
9. Castiglione dei Pepoli (BO) - *[area montana]*
10. Reggio Emilia
11. Sant'Ilario d'Enza (RE)
12. Piacenza
13. Forlì
14. Rimini
15. Modena

DESCRIZIONE SINTETICA DEL PROGETTO

OBIETTIVI GENERALI

- O.G.1) Sensibilizzare minori, giovani e adulti su temi legati a pace, diritti umani e risoluzione nonviolenta dei conflitti, incoraggiando il protagonismo e un cambiamento positivo nelle mentalità e nei comportamenti.
- O.G.2) Condividere testimonianze e memorie di individui e comunità che promuovono la pace, evidenziando il rapporto *memoria/costruzione attiva della pace*.
- O.G.3) Educare alla cittadinanza globale. Coinvolgere attivamente giovani e adulti in attività e discussioni volte a esplorare il concetto di pace e a comprendere come ognuno possa contribuire alla costruzione di un mondo più pacifico.
- O.G.4) Offrire strumenti pratici, come laboratori, mostre e il gioco da tavolo, per sviluppare competenze e comportamenti che favoriscano la pace e la convivenza armoniosa nelle giovani generazioni
- O.G.5) Incoraggiare le nuove generazione a diventare costruttori di Pace: Ispirarsi ai valori rappresentati da testimoni di pace per applicarli nella vita quotidiana, diventando agenti di cambiamento positivo nella propria comunità
- O.G.6) Superare il divario territoriale promuovendo azioni condivise in diversi territori, dalle aree urbane alle periferie (aree interne e montane) e di diverse Province, valorizzando i soggetti attivi sui territori
- O.G.7) Consolidare e ampliare relazioni operative tra realtà dell'E-R e comunità di altri Paesi.
- O.G.8) Valorizzare la sinergia tra soggetti pubblici e realtà del Terzo Settore attraverso azioni condivise di promozione e sensibilizzazione di una cultura di Pace

OBIETTIVI SPECIFICI

- O.S.1) Formazione di 4 giovani < 35 nella gestione e implementazione di progetti sociali come opportunità di espressione e crescita lavorativa
- O.S.2) Realizzazione di n.1 gioco da tavolo sulla Pace da distribuire gratuitamente a 15 contesti educativi dell'ER
- O.S.3) Realizzazione di 33 "Pac'è Lab"- laboratori di protagonismo giovanile
- O.S.4) Realizzazione di n.1 mostra sulla Pace da esporre nei 15 territori di progetto
- O.S.5) Realizzazione di un percorso di racconto della mostra
- O.S.6) realizzazione di 8 eventi su 8 diversi territori

DESCRIZIONE SINTETICA ATTIVITÀ DI PROGETTO

PAC'È è una sperimentazione educativa di coinvolgimento e sensibilizzazione che intende promuovere la cultura della Pace e del dialogo interculturale su 15 territori dell'Emilia-Romagna attraverso iniziative e strumenti pratici rivolti a minori, giovani e adulti.

Pac'è si sviluppa attraverso le seguenti azioni:

A.1- METTERSI IN GIOCO PER LA PACE

Azione trasversale di coordinamento, implementazione, monitoraggio. Oltre al team di coordinamento e monitoraggio, verrà costituito un team creativo/educativo che sarà occasione di formazione e protagonismo per 4 giovani <35, che troveranno nella gestione del progetto un'occasione di formazione sul campo affiancando un coordinatore senior.

A.2 - PAC'È: IN GIOCO PER IL NOBEL

Progettazione e realizzazione di uno strumento ludico-didattico volto a coinvolgere e sensibilizzare le giovani generazioni sul tema della Pace, un gioco da tavolo per bambini e ragazzi per scoprire una pace che c'è: "PAC'È".

A.3 - PAC'È LABORATORI DI PROTAGONISMO GIOVANILE

Organizzazione e realizzazione di una rassegna di 33 incontri e presentazioni del percorso di

pace da tenersi sui 15 territori coinvolti all'interno di: scuole dell'infanzia, luoghi di aggregazione extrascolastici e laboratori per bambini organizzati all'interno delle Pac'è Fest.

A.4 – MOSTRA “UN’AMICIZIA INESAURIBILE”

Progettazione e allestimento di una mostra itinerante sul tema della Pace, che ripercorre con illustrazioni e testimonianze le storie di comunità amiche di Santa Caterina ETS che operano per la Pace in contesti difficili di crisi e/o conflitto. La mostra sarà presentata attraverso un percorso narrativo ideato dal team creativo/educativo e promosso dai volontari delle realtà sostenitrici che verranno coinvolti sui singoli territori.

A.5 – PAC'È FEST – EVENTI

Organizzazione di 8 momenti pubblici di presentazione dell'esperienza per sensibilizzare al tema della Pace e raccontare il progetto Pac'è alla cittadinanza tutta.

A.6 – SPESE GENERALI

DESCRIZIONE SINTETICA DEI BENEFICIARI

A.1_4 giovani <35 (individuati sul territorio di Ferrara nella rete di realtà sostenitrici, giovani interessati ad approfondire la gestione di progettualità sociali come opportunità di crescita e formazione in termini professionali)

A.2_1000 giovani che giocheranno al gioco da tavolo (compresi nei 1560 della A.3 - individuati nei Pac'è Lab e nelle Pac'è Fest grazie all'azione delle realtà sostenitrici del progetto, operative quotidianamente in loco con attività educative extrascolastiche)

A.2_N. 15 realtà educative che riceveranno in dono il gioco da tavola

A.3_1560 minori (raggiunti all'interno di attività extrascolastiche, laboratori e scuole dell'infanzia gestiti dalle realtà del terzo settore sostenitrici del progetto)

A.4_30 giovani volontari (<35 anni per percorsi guidati di spiegazione della mostra (giovani <35 anni individuati all'interno delle realtà sostenitrici attive sui singoli territori)

A.4_5000 persone della cittadinanza territoriale (raggiunti attraverso l'esposizione della mostra sui 15 territori di progetto)

A.5_1000 partecipanti agli eventi (compresi nei 5000 della A.4-persone intercettate dalle diverse reti locali e invitate attraverso le relazioni pubbliche-private in essere dei sostenitori attivi sul territorio, nonché dalle reti sovralocali sostenitrici del progetto Santa Caterina, Fed. Cds e Anspi regionale)

REFERENTE DI PROGETTO DA CONTATTARE PER EVENTUALI INFORMAZIONI

Nome/Cognome: Alice Vaccari
Ruolo: Project Manager
e-mail: alicevaccari88@gmail.com

COSTO DEL PROGETTO E CONTRIBUTO RICHIESTO

- Costo previsto per la realizzazione del progetto: € 28.575
- Contributo regionale richiesto: € 20.000